



Technique élingage et chef de manœuvre

DURÉE & TARIFS*

1 jour (7h)

Tarif individuel ou groupe :
nous contacter

MODALITÉS

2 à 8 stagiaires par session

PUBLIC CONCERNÉ

Personnel en charge de la manutention appelé à élinguer et manutentionner divers matériels et à assurer la fonction de chef de manœuvre.

PRÉREQUIS

- Savoir communiquer en français
- Expert dans la manœuvre de l'engin

**La durée des formations nécessitant des TP peut être sensiblement réduite selon le nombre de participants*

Modalités d'inscription

Inscription jusqu'à 24h avant la session selon disponibilité, par email ou par téléphone.

Accessibilité

Nos locaux permettent l'accès aux personnes à mobilité réduite. En cas d'autre situation de handicap, nous contacter pour s'assurer de la faisabilité de la formation.

OBJECTIFS

Acquérir les connaissances théoriques et pratiques nécessaires à l'exercice d'élingueur et de chef de manœuvre en se formant aux règles de sécurité et d'emploi des équipements et matériels spécifiques et les pratiques de l'élingage : règles de sécurité et gestes de manœuvre.

CONTENU ET ORGANISATION

Programme

Phase théorique Élingueur :

- La réglementation
- Les différents types d'élingues ainsi que les règles
- Facteur et mode d'élingage
- Les charges et accessoires d'élingages
- Les contrôles
- Les trois phases de levages

Phase théorique Chef de Manoeuvre :

- Le chef de Manoeuvre
- Les gestes de commandement et les différents gestes de manœuvre selon la norme en vigueur.

Phase pratique Elingueur et chef de manœuvre :

- Les choix des élingues, les différents modes et angles d'élingage, le centre de gravité de la charge
- Exécution par le stagiaire des différents gestes de manœuvre selon la norme en vigueur

Évaluation

Évaluation sommative théorique par QCM.

Évaluation pratique en chantier école.

Moyens

Pédagogiques : Apports théoriques en salle et mise en situation pratique

Techniques :

- Salle de formation équipée, diaporama et vidéos
- Chantier école pour la pratique
- Remise d'un document stagiaire